Felipe de Souza Goulart

Desenvolvedor Full Stack — Java/Spring Boot e APIs REST

Florianópolis, Brasil · +55 (48) 99163-6186 · ofelipegoulart@gmail.com · github.com/ofelipegoulart · linkedin.com/in/ofelipegoulart

RESUMO

Bacharel em Ciência da Computação recém-formado pela UFSC (Universidade Federal de Santa Catarina), com mais de 2 anos de experiência como desenvolvedor full stack e foco em back-end Java/Spring Boot. Experiência prática com autenticação JWT, APIs REST, migração de sistemas legados, testes unitários com JUnit, code review e CI/CD com Docker. Experiência em coordenação de equipe, priorização de entregas e liderança de uma empresa júnior de tecnologia. Disponível imediatamente.

FORMAÇÃO

Bacharelado em Ciência da Computação — Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC) · concluído em ago 2026

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack Freelancer — Autônomo

Jul 2026 – Atual · React · React Native · Next.js · TypeScript · Java · Spring Boot · MySQL · Docker · JUnit

- Desenvolvo projetos web e mobile sob demanda com React, Next.js, React Native e Java/Spring Boot, do levantamento de requisitos à entrega.
- Atendo clientes diretamente, cuidando do levantamento de requisitos, do alinhamento de escopo e da validação das entregas.

Desenvolvedor Full Stack — Fontec / MegaJogos

Jan 2023 – Mai 2025 · Java · Spring Boot · MySQL · Docker · TypeScript · Next.js · JUnit · Jira · Scrum

Reconstruí o portal MegaJogos, plataforma de jogos com mais de 5 milhões de downloads na Play Store, migrando de JSP para uma arquitetura Next.js + Spring Boot em um time ágil (Scrum).

Autenticação, APIs e migração de legado

- Desenvolvi os fluxos de autenticação e cadastro do novo site com JWT: login padrão, login com terceiros (Facebook, Google Play e iOS), recuperação e troca de senha, logout e exclusão de conta.
- Implementei os endpoints de internacionalização consumidos pelo front-end.
- Migrei para Spring Boot a lógica de um JAR legado consumido por páginas JSP no Tomcat, incluindo as funcionalidades de comunidade (conquistas dentro dos jogos, extratos de créditos e passes), extraindo métodos para serviços e projetando controllers, models e endpoints REST.
- Mantive o sistema Java legado em paralelo (sistema interno e ajustes de interface no site principal), garantindo a continuidade do produto durante a transição.

Qualidade e segurança

- Escrevi testes unitários com JUnit para todos os serviços, verificando se parâmetros inválidos eram aceitos, para evitar que os controllers processassem entradas maliciosas ou que causassem erros nas requisições.
- Participei da rotina de code review do time para padronizar a base de código.

Coordenação de equipe

- Assumi a coordenação em um momento crítico: o desenvolvimento acontecia sem planejamento e os desenvolvedores eram interrompidos por pedidos do QA em páginas fora do módulo em que trabalhavam, causando atrasos.
- Criei a planilha de testes de regressão do portal para o ambiente de homologação, mapeando casos de teste por área do site e direcionando o QA a testar cada um. Com base no meu conhecimento do produto, construí um índice de prioridade (número de defeitos e importância para o usuário) que definiu o cronograma, com os defeitos convertidos em tickets no Jira.
- Organizei um fluxo paralelo: enquanto os desenvolvedores corrigiam uma área, QA e design revisavam a seguinte; depois QA e design verificavam as correções e os desenvolvedores seguiam adiante. Apliquei esse ciclo em todo o portal, eliminando as interrupções entre módulos e atuando como ponte entre desenvolvimento, design, QA e suporte ao cliente.

PROJETOS

Trabalho de Conclusão de Curso — Otimização de algoritmos de fluxo máximo em redes biológicas

2025 · R · Java · Computação Paralela (PSOCK) · Teoria dos Grafos · Bioinformática

- Reescrevi em R puro o algoritmo FindPaths do CellComm (software do Laboratório de Biologia de Sistemas da UFSC, publicado na *Nature Cell Biology*), substituindo uma implementação híbrida R+Java de ~12 classes e ~200 métodos por um único módulo de 9 funções.
- Reduzi o tempo de execução em ~30% (324s para 227s), enquanto a nova versão explorava grafos até 15x maiores em nós e 85x maiores em arestas — a implementação original truncava a busca e não concluía o cálculo do fluxo máximo.

- Substituí buscas lineares por tabelas hash (O(n) para O(1)), removi arestas duplicadas, adicionei paralelismo via clusters PSOCK e removi a dependência de JVM/rJava; validei os resultados em dados públicos de glioblastoma, comparando Ford-Fulkerson e Edmonds-Karp.

EXPERIÊNCIAS ANTERIORES

Estagiário de Desenvolvimento de Software — DBJus (big data jurídico)

Fev 2022 – Ago 2022 · Python · Requests · BeautifulSoup · Docker · Git

- Desenvolvi robôs de web scraping com Requests e BeautifulSoup para Certidões do PJe (sistema eletrônico de certidões judiciais), cobrindo todos os Tribunais Regionais do Trabalho (TRTs), com consultas por CPF, OAB ou número do processo.
- Desenvolvi robôs de consulta de precatórios para os 5 Tribunais Regionais Federais (TRFs) existentes à época.
- Construí o pipeline que estruturava os dados capturados e alimentava automaticamente o sistema interno, substituindo a digitação manual de certidões.

Desenvolvedor Full Stack — Laboratório de Bioinformática, UFSC

Out 2021 – Fev 2022 · React · Metabase · CI/CD (GitLab)

Único desenvolvedor web do Genoma COVID SC, projeto de vigilância genômica do SARS-CoV-2 realizado com o Lacen/SC, o CIEVS/SC e a Superintendência de Vigilância em Saúde de Santa Catarina, que sequenciou cerca de 2.400 genomas de 157 municípios do estado.

- Desenvolvi todas as páginas do site público (genomacovidsc.ufsc.br) em React, incluindo a publicação de boletins para visualização e download.
- Integrei ao site os painéis de monitoramento de variantes criados no Metabase, incorporados via iframe.
- Configurei sozinho o pipeline de CI/CD no GitLab para publicar o site em produção, atendendo aos requisitos da UFSC.

Pixel Soluções Digitais (empresa júnior de tecnologia da UFSC)

Set 2019 – Set 2021 · TypeScript · Java · Spring Boot · PostgreSQL · AWS EC2

Presidente · Fev 2021 – Jul 2021

- Liderei a diretoria executiva (Projetos, Gestão Interna e Gestão de Pessoas) com uma equipe de 17 membros.
- Durante minha gestão, a empresa fechou 7 contratos, totalizando R$ 13 mil de faturamento; todos os clientes que responderam à pesquisa de satisfação deram nota 9 ou 10 de NPS.
- Alcancei 85% de participação dos membros em projetos, acima da meta de 75%, e incentivei a expansão para o desenvolvimento mobile, o que resultou na primeira venda de um projeto de aplicativo da empresa.

Diretor de Desenvolvimento Humano e Organizacional · Ago 2020 – Jan 2021

- Coordenei o programa de trainees: 15 candidatos admitidos na fase de trainee e 12 efetivados como membros.
- Desenvolvi, junto com a Diretoria de Projetos, a trilha de capacitação GCL (Gestão, Comunicação e Liderança) para futuros gerentes de projeto, abordando Kanban, ferramentas de gestão, comunicação e liderança.

Desenvolvedor Full Stack · Set 2019 – Set 2021

- Desenvolvi aplicações web com React e APIs REST com Spring Boot para médias empresas de Santa Catarina e startups de turismo e entretenimento.
- Construí aplicativos mobile com React Native, cobrindo todo o ciclo: interface, integração com o back-end e regras de negócio.
- Atuei diretamente com clientes no levantamento de requisitos, na validação de entregas e no alinhamento de escopo.
- Diante de problemas de permissão na VM fornecida pela UFSC, que impediam publicar e remover projetos WordPress, migrei temporariamente a hospedagem para uma instância AWS EC2, configurando a instância e seus security groups.

HABILIDADES TÉCNICAS

Back-end: Java, Spring Boot, design de APIs REST, autenticação JWT, Python

Front-end e Mobile: TypeScript, Next.js, React, React Native, JavaScript, HTML5, CSS3

Bancos de dados: MySQL, PostgreSQL

Cloud e DevOps: Docker, CI/CD (GitLab), AWS EC2, Git/GitHub

Qualidade: testes unitários (JUnit), testes de regressão, code review

Gestão: Scrum, Kanban, Jira, priorização e planejamento de entregas

Outros: R, web scraping (Requests, BeautifulSoup), Metabase

Desenvolvimento assistido por IA: Claude Code, Cursor — uso diário, com revisão crítica e validação do código gerado

Idiomas: Inglês — intermediário (B1/B2), leitura e escrita técnica diária · Português — nativo